



Regelwerk Phoenix Federal Division

v1.0 / 10.09.2022

Was ist die virtuelle Liga?

In der virtuellen Liga spielen 2 Mannschaften innerhalb einer Woche die notwendigen Spiele in ihrem Lokal. Das bedeutet, dass jede Mannschaft eine vorgegebene Mindestanzahl von Spielen (Legs) zu absolvieren hat, ohne dass der Gegner vor Ort sein muss oder gleichzeitig am Gerät spielen muss. Jede Mannschaft kann zusammen, jeder Spieler einzeln oder alleine auch gegen ligafremde Spieler spielen. Der ligafremde Spieler kann das Spiel sogar gewinnen, aber der Ligaspieler muss sein Spiel beenden. Von jedem Ligaspieler einer Mannschaft werden die besten 5 Spiel-PPDs gewertet und fließen in die Mannschaftswertung in dieser Spielwoche ein. Da man nicht direkt und gleichzeitig gegen eine andere Mannschaft spielt, gibt es keine Abstimmungs- bzw. Terminprobleme. Jede Mannschaft spielt unabhängig vom Gegner. Der Vergleich erfolgt über die Spieler-PPDs der besten vier Spieler jeder Mannschaft in der Spielwoche.

Meldung der Mannschaften:

Eine Liga-Mannschaft besteht aus mindestens 4 und maximal 10 Spielern. Es können nicht mehr als 10 Spieler gemeldet werden!

Der angemeldete Spieler darf nur in einer Mannschaft aktiv seine Spiele bestreiten.

Ein Mannschaftswechsel während des laufenden Bewerbes ist nicht möglich.
(Ausnahme: solange er noch keine Spiele absolviert hat, kann er die Mannschaft wechseln)

In den letzten zwei Spielwochen ist eine Nachmeldung eines Spielers nicht mehr möglich.

Spielwoche:

Die Top4 Spieler jeder Mannschaft kommen pro Liga-Spielwoche in die Teamwertung. Von jedem Spieler kommen die 5 besten Spiele in die Wertung.

Ein Spieler kann pro Spielwoche „Cycle“ so viel Spiele absolvieren wie er Lust und Laune hat und damit seinen PPD in dieser Spielwoche für die Mannschaftswertung verbessern (nicht verschlechtern).

An die Wertung wird herangezogen, je nach Aufzeichnung der Spielresultate der Spielwoche „Cycle“, Sind weniger als die TOP4 Spieler in der Wertung wird automatisch vom System die Punktwertung vergeben.

Modus Aufstieg- und Abstieg:

Je nach Anzahl der Gruppen/Divisionen und teilnehmenden Teams wird versucht mit Auf- und Abstieg zu spielen.

Nur können wir zu diesem Zeitpunkt jetzt noch nicht sagen, wie das Interesse der Mannschaften der kommenden Saison ausfallen wird.

Das oben erklärte wäre eben die Richtung welche von uns geplant ist.

Falls die kommende Saison ebenfalls die Anzahl der Mannschaften nicht anhäufen sollte, wird wieder in der C – Division erneut begonnen.

Das Ziel dieses Bewerbes sollte sehen, einen Bewerb ins Leben zu rufen mit Auf und Anstieg wie in der Regionalen Meisterschaft ohne fixen Spieltag, fixe Uhrzeit usw...

Spielverschiebung:

Spielverschiebungen sind nicht möglich.

Falls eine Mannschaft nicht antreten sollte, erhält die andere Mannschaft automatisch die vorgesehen Punkte für den Sieg.

Punkte-System & Wertung:

Maßgebend für die Wertung einer Liga-Runde sind jeweils die 4 besten Spieler (pro Mannschaft) mit den höchsten PPDs (der 5 besten Spiele) in einer Spielwoche.

Beispiel einer regulären Spielwoche

Ranking Points:

Der Spieler mit dem höchsten Spielwochen-PPD erhalten folgende Punkte

- Der 1. Platzierte 8 Punkte
- Der 2. Platzierte 7 Punkte
- Der 3. Platzierte 6 Punkte
- Der 4. Platzierte 5 Punkte
- Der 5. Platzierte 4 Punkte
- Der 6. Platzierte 3 Punkte
- Der 7. Platzierte 2 Punkte
- Der 8. Platzierte 1 Punkte

Die Punkte der besten vier Spieler (pro Team) werden addiert und ergeben die Gesamtpunkte der Mannschaft.

Winning Points:

Die Mannschaft mit den meisten Punkten der laufenden Woche hat das Spiel gewonnen und erhält für den Sieg 3 Punkte. Bei Punktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt und bei Niederlage 0 Punkte.

Ab der nächsten Saison entfallen die Winning Points.

Total Points:

Die Summe der Ranking Points und Winning Points ergeben die Total Points, welche die Rangierung der Teamrangliste ergibt.

Startgeld Mannschaft:

C - Division € 60,-

B – Division € 80,-

A – Division € 100,-

Auszahlung Sportförderpreise

C – Division Auszahlung 100% (vom Startgeld der Mannschaften)

Bei einer 8er Division = 1. Platz 40% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% / 4. Platz 10% vom Startgeld der Mannschaften

Bei einer 7,6 und 5er Division = 1. Platz 50% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% Startgeld der Mannschaften

B – Division Auszahlung 150% (vom Startgeld der Mannschaften)

Bei einer 8er Division = 1. Platz 40% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% / 4. Platz 10% vom Startgeld der Mannschaften

Bei einer 7,6 und 5er Division = 1. Platz 50% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% Startgeld der Mannschaften

Wirteanteil € 40,-

A – Division Auszahlung 200% (vom Startgeld der Mannschaften)

Bei einer 8er Division = 1. Platz 40% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% / 4. Platz 10% vom Startgeld der Mannschaften

Bei einer 7, 6 und 5er Division = 1. Platz 50% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% Startgeld der Mannschaften

Wirteanteil € 100,-

Spielregeln:

-Jeder Spieler hat 3 Würfe pro Runde. Es steht jedem Spieler frei, alle Würfe zu absolvieren oder auch einen oder alle drei auszulassen. Dies geschieht durch Weiterdrücken der Spielertaste am Gerät. Die Abwurfline darf während des Wurfes nicht übertreten werden, beide Füße müssen hinter/auf der Linie positioniert sein. Während der Wurfbewegung darf nicht geraucht, getrunken oder gegessen werden.

-Bei unsportlichem Verhalten einzelner Spieler eines Teams (besonders Spieler/innen, welche mit einem falschen Namen/Karte spielen) entscheidet die Ligaleitung über die Sanktionen.

-Jeder Spieler hat seine eigene persönliche Spielkarte, diese kann nicht auf einen anderen Spieler übertragen werden. Bei Verlust oder Defekt der Karte ist eine neue Karte dem bestehenden Account durch den Spieler hinzuzufügen.

-Das manuelle Nachdrücken mit der Hand auf der Dartscheibe ist strikt verboten, und kann bis zum Ausschluss von Bewerben führen.

-Nicht registrierte Dart müssen immer mit der Spielertaste weitergedrückt werden.

-Spielabbrüche sind durch weiterschalten der Runden mittels Spieltaste vorzunehmen, es darf nicht von Hand gedrückt werden.

-Bei Vandalismus (Schläge oder Treten gegen das Gerät) kann es zu einer Disqualifizierung und der Verursacher kann strafrechtlich belangt.

Spielarten:

C – Division 501 - Master Out

B – Division 501 - Master Out

A – Division 501 - Double Out

Lokalwechsel:

Eine Mannschaft kann während der laufenden Saison das Ligalokal nur unter besonderen Umständen wechseln. Bevor ein Wechsel angedacht ist, muss mit der Ligaleitung Kontakt aufgenommen werden. Die letzte Entscheidung erfolgt durch die Ligaleitung.

Spielberechtigung:

Spielberechtigt ist jeder Spieler welcher im Besitz einer komplett registrierten Phoenix Playerscard ist.

Nachmeldungen:

Nachmeldungen erfolgen nur über den Landesoperator.

Achtung!

In den letzten zwei Spielwochen sind keine Nachmeldungen mehr zulässig.

Und es dürfen nicht mehr als gesamt 10 Spieler Pro Team gemeldet werden.

Anpassung Regelwerk :

Die Ligaleitung behält sich das Recht vor, die Regeln während des laufenden Ligabetriebes bei Bedarf zu ergänzen oder ändern. Sollte dies der Fall sein, wird dieses umgehend bekannt gegeben und publiziert.

Fazit:

Da es sich um eine Testphase handelt, sollten sich nur Teams anmelden, die auch wirklich damit einverstanden sind. Aufgrund dessen werden keine Reklamationen entgegengenommen.

Gut Ding braucht Weile!

Version 1.0 vom 10.09.2022