



# **Regelwerk Phoenix Federal Division**

v1.1 / 16.09.2024

## **Was ist die virtuelle Liga?**

In der virtuellen Liga spielen 2 Mannschaften innerhalb einer Woche die notwendigen Spiele in ihrem Lokal. Das bedeutet, dass jede Mannschaft eine vorgegebene Mindestanzahl von Spielen (Legs) zu absolvieren hat, ohne dass der Gegner vor Ort sein muss oder gleichzeitig am Gerät spielen muss. Jede Mannschaft kann zusammen, jeder Spieler einzeln oder alleine auch gegen ligafremde Spieler spielen. Der ligafremde Spieler kann das Spiel sogar gewinnen, aber der Ligaspieler muss sein Spiel beenden. Von jedem Ligaspieler einer Mannschaft werden die besten 5 Spiel-PPDs gewertet und fließen in die Mannschaftswertung in dieser Spielwoche ein. Da man nicht direkt und gleichzeitig gegen eine andere Mannschaft spielt, gibt es keine Abstimmungs- bzw. Terminprobleme. Jede Mannschaft spielt unabhängig vom Gegner. Der Vergleich erfolgt über die Spieler-PPDs der besten vier Spieler jeder Mannschaft in der Spielwoche.

## **Meldung der Mannschaften:**

Eine Liga-Mannschaft besteht aus mindestens 4 und maximal 10 Spielern. Es können nicht mehr als 10 Spieler gemeldet werden!

Der angemeldete Spieler (Ausnahme: solange er noch keinen Pfeil für diese Mannschaft geworden, gespielt hat) darf nur in einer Mannschaft aktiv sein Spiel bestreiten.

Ein Mannschaftswechsel während des laufenden Bewerbes ist nicht möglich.

In den letzten zwei Spielwochen ist eine Nachmeldung eines Spieler nicht mehr möglich.

## **Spielwoche:**

4 Spieler jeder Mannschaft müssen pro Liga-Spielwoche mindestens 5 Spiele absolvieren, um gewertet zu werden. Von jedem Spieler kommen die 5 besten Spiele in die Wertung. Ein Spieler kann pro Runde so viel Spiele absolvieren wie er Lust und Laune hat und damit seinen PPD in dieser Spielwoche für die Mannschaftswertung zu verbessern (nicht verschlechtern). Die 4 höchsten Spieler-PPDs der jeweiligen Spielwoche werden am Ende einer Runde für das Ergebnis der Mannschaft herangezogen. Tritt eine Mannschaft nicht mit mindestens 4 Spielern mit mindestens je 5 Spielen (Ligapflicht) an, werden automatisch anderen erzielten Punkte der anderen Mannschaft für diese Spielwoche gewertet.

## **Aufstieg :**

Je nach Anzahl der Gruppen/Divisionen und teilnehmenden Teams steigen mindestens 3 Teams jeder Gruppe in die nächst höhere Division nach Ablauf der ersten Saison auf.

Nur können wir zu diesem Zeitpunkt jetzt noch nicht sagen, wie das Interesse der Mannschaften der kommenden Saison ausfallen wird.

Das oben erklärte wäre eben die Richtung welche von uns geplant ist.

Falls die kommende Saison ebenfalls die Anzahl der Mannschaften nicht anhäufen sollte, wird wieder in der C – Division erneut begonnen.

**Das Ziel dieses Bewerbes sollte sehen, einen Bewerb ins Leben zu rufen mit Auf und Anstieg wie in der Regionalen Meisterschaft ohne fixen Spieltag, fixe Uhrzeit usw...**

Falls dies fixiert werden sollte, geht es folgender Massen weiter:

**Auf- und Absteiger:**

Die Erst- und Zweitplatzierten jeder Division steigen auf. Die beiden Letztplatzierten steigen ab. Im Falle von Mannschaftsaufösungen kann es vorkommen, dass die Letztplatzierten nicht absteigen. Bei mehreren Mannschaftsaufösungen wird nachgerückt bis die höherwertigen Divisionen komplett sind. Durch diesen Vorgang ist es möglich, dass weitere Mannschaften neben den Erst- und Zweitplatzierten aus der unteren Division nachrücken.

**Spielverschiebung:**

Spielverschiebungen sind nicht möglich.

Falls eine Mannschaft nicht antreten sollte, erhält die andere Mannschaft automatisch die vorgesehen Punkte für den Sieg.

**Punkte-System & Wertung:**

Maßgebend für die Wertung einer Liga-Runde sind jeweils die 4 besten Spieler (pro Mannschaft) mit den höchsten PPDs (der 5 besten Spiele) in einer Spielwoche.

Der Spieler mit dem höchsten Spielwochen-PPD erhält 8 Punkte!

- Der 2. Platzierte 7 Punkte
- Der 3. Platzierte 6 Punkte
- Der 4. Platzierte 5 Punkte
- Der 5. Platzierte 4 Punkte
- Der 6. Platzierte 3 Punkte
- Der 7. Platzierte 2 Punkte
- Der 8. Platzierte 1 Punkte

Die Punkte der besten vier Spieler (pro Team) werden addiert und ergeben die Gesamtpunkte der Mannschaft. Die Mannschaft mit den meisten Punkten der laufenden Woche hat das Spiel gewonnen und erhält für den Sieg 3 Punkte. Bei Punktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt und bei Niederlage 0 Punkte.

**Startgeld Mannschaft:**

**Pauschal Nachmeldegebühr pro Mannschaft € 10,-**

C - Division € 60,-

B – Division € 80,-

A – Division € 100,-

Auszahlung Sportförderpreise

C – Division Auszahlung 100% (vom Startgeld der Mannschaften ohne Pauschal Nachmeldegebühr)

Bei einer 8er Division = 1. Platz 40% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% / 4. Platz 10% vom Startgeld der Mannschaften

Bei einer 7,6 und 5er Division = = 1. Platz 50% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% Startgeld der Mannschaften

---

B – Division Auszahlung 200% (vom Startgeld der Mannschaften ohne Pauschal Nachmeldegebühr)

Bei einer 8er Division = 1. Platz 40% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% / 4. Platz 10% vom Startgeld der Mannschaften ohne Pauschal Nachmeldegebühr

Bei einer 7,6 und 5er Division = = 1. Platz 50% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% Startgeld der Mannschaften

Wirteanteil € 80,-

---

A – Division Auszahlung 300% (vom Startgeld der Mannschaften ohne Pauschal Nachmeldegebühr)

Bei einer 8er Division = 1. Platz 40% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% / 4. Platz 10% vom Startgeld der Mannschaften

Bei einer 7,6 und 5er Division = = 1. Platz 50% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% Startgeld der Mannschaften

Wirteanteil € 100,-

Aufsteller Anteil € 100,-

---

Spielregeln:

Jeder Spieler hat 3 Würfe pro Runde. Es steht jedem Spieler frei, alle Würfe zu absolvieren oder auch einen oder alle drei auszulassen. Dies geschieht durch Weiterdrücken der Spielertaste am Gerät. Die Abwurfline darf während des Wurfes nicht übertreten werden, beide Füße müssen hinter/auf der Linie positioniert sein. Während der Wurfbewegung darf nicht geraucht, getrunken oder gegessen werden.

Bei Vandalismus (Schläge oder Treten gegen das Gerät) kann es zu einer Disqualifizierung und der Verursacher wird strafrechtlich belangt.

Spielarten:

C – Division 501 - Master Out

B – Division 501 - Double Out

A – Division 501 – Double Out (oder nur Cricket/ ist noch offen)

**Lokalwechsel:**

Eine Mannschaft kann während der laufenden Saison das Ligalokal nur unter besonderen Umständen wechseln. Bevor ein Wechsel angedacht ist, muss mit der Ligaleitung Kontakt aufgenommen werden. Die letzte Entscheidung erfolgt durch die Ligaleitung.

**Spielberechtigung:**

Spielberechtigt ist jeder Spieler welcher im Besetz einer Phoenix Playerscard ist.

**Nachmeldung:**

Nachmeldungen erfolgen nur über den Landesoperator

Achtung !

Letzten zwei Spielwochen sind keine Nachmeldungen zulässig

Und es dürfen nicht mehr als gesamt 10. Spieler Pro Team gemeldet werden.

**Anpassung Regelwerk :**

**Die Ligaleitung behält sich das Recht vor, die Regeln während des laufenden Ligabetriebes bei Bedarf zu ergänzen. Sollte dies der Fall sein, wird dieses umgehend bekannt gegeben und publiziert.**

**Fazit:**

**Da es sich um eine Testphase handelt, sollten sich nur Teams Anmelden, die auch wirklich damit einverstanden sind,**

**Aufgrund dessen werden keine Reklamationen entgegen genommen.**

# **Gut Ding braucht Welle !**