

**NEU**  
501  
...game on mit Phoenix-Virtual League...

# Phoenixdarts Team Cup Sommer 2024

Anmelden der Teams per Whats App auf +41 79 353 39 20  
 Registrieren [www.phoenixdart.org](http://www.phoenixdart.org)  
 Anmeldegebühr per QR-Code bezahlen  
 Modus: Virtual League  
 Spiel: 501 Master Out  
 1 Round Robin (Nur Vor-Runde)

QR Code oder Link zum 30.- CHF Startgeld bezahlen mit TWINT .  
[pay.raisenow.io/gcxnw](http://pay.raisenow.io/gcxnw)

**Anmeldeschluss:**  
**29.05.2024**

**Start:**  
**03.06.2024**

**Min. 2 Spieler**  
**Max. 3 Spieler**

**Jetzt mit TWINT bezahlen!**  
 QR-Code mit der TWINT App scannen  
 Betrag und Zahlung bestätigen

**DART shop24.ch**  
**VIRTUAL LEAGUE**  
**PHOENIXDARTS**  
**TWINT**

## Regelwerk Phoenixdarts Sommer Team Cup v1.0 / 16.05.2024

### Was ist die virtuelle Liga?

In der virtuellen Liga spielen 2 Mannschaften innerhalb einer Woche die notwendigen Spiele in einem registrierten Phoenixdarts Lokal. Das bedeutet, dass jede Mannschaft eine vorgegebene Mindestanzahl von Spielen (Legs) zu absolvieren hat, ohne dass der Gegner vor Ort sein muss oder gleichzeitig am Gerät spielen muss. Jede Mannschaft kann zusammen, jeder Spieler einzeln oder alleine auch gegen ligafremde Spieler spielen. Der ligafremde Spieler kann das Spiel sogar gewinnen, aber der Ligaspieler muss sein Spiel beenden. Von jedem Ligaspieler einer Mannschaft werden die besten 5 Spiel-PPDs gewertet und fließen in die Mannschaftswertung in dieser Spielwoche ein. Da man nicht direkt und gleichzeitig gegen eine andere Mannschaft spielt, gibt es keine Abstimmungs- bzw. Terminprobleme. Jede Mannschaft spielt unabhängig vom Gegner. Der Vergleich erfolgt über die Spieler-PPDs der besten 2 Spieler jeder Mannschaft in der Spielwoche.

### Meldung der Mannschaften:

Eine Liga-Mannschaft besteht aus mindestens 2 und maximal 3 Spielern. Es können nicht mehr als 3 Spieler gemeldet werden!

Der angemeldete Spieler darf nur in einer Mannschaft aktiv seine Spiele bestreiten.

Ein Mannschaftswechsel während des laufenden Wettbewerbs ist nicht möglich.  
 (Ausnahme: solange er noch keine Spiele absolviert hat, kann er die Mannschaft wechseln)

In den letzten zwei Spielwochen ist eine Nachmeldung eines Spielers nicht mehr möglich.

### Spielwoche:

Die Top2 Spieler jeder Mannschaft kommen pro Liga-Spielwoche in die Teamwertung. Von jedem Spieler kommen die 5 besten Spiele in die Wertung.

Ein Spieler kann pro Spielwoche „Cycle“ so viel Spiele absolvieren wie er Lust und Laune hat und damit seinen PPD in dieser Spielwoche für die Mannschaftswertung verbessern (nicht verschlechtern).

An die Wertung wird herangezogen, je nach Aufzeichnung der Spielresultate der Spielwoche „Cycle“, Sind weniger als die TOP2 Spieler in der Wertung wird automatisch vom System die Punktwertung vergeben.

### **Spielverschiebung:**

Spielverschiebungen sind nicht möglich.

Falls eine Mannschaft nicht antreten sollte, erhält die andere Mannschaft automatisch die vorgesehen Punkte für den Sieg.

### **Punkte-System & Wertung:**

Maßgebend für die Wertung einer Liga-Runde sind jeweils die 4 besten Spieler (pro Mannschaft) mit den höchsten PPDs (der 5 besten Spiele) in einer Spielwoche.

Beispiel einer regulären Spielwoche

### **Ranking Points:**

Der Spieler mit dem höchsten Spielwochen-PPD erhalten folgende Punkte

- Der 1. Platzierte 4 Punkte
- Der 2. Platzierte 3 Punkte
- Der 3. Platzierte 2 Punkte
- Der 4. Platzierte 1 Punkte

Die Punkte der besten vier Spieler (pro Team) werden addiert und ergeben die Gesamtpunkte der Mannschaft.

### **Total Points:**

Die Summe der Ranking Points und Winning Points ergeben die Total Points, welche die Rangierung der Teamrangliste ergibt.

### **Startgeld Mannschaft:**

30.- CHF pro Mannschaft

### **Auszahlung Sportförderpreise:**

Auszahlung 100% (vom Startgeld der Mannschaften)

Bei 7er und 8er Divisionen = 1. Platz 40% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% / 4. Platz 10% vom Startgeld der Mannschaften

Bei 5er und 6er Divisionen = 1. Platz 50% / 2. Platz 30% / 3. Platz 20% Startgeld der Mannschaften

---

### **Spielregeln:**

-Jeder Spieler hat 3 Würfe pro Runde. Es steht jedem Spieler frei, alle Würfe zu absolvieren oder auch einen oder alle drei auszulassen. Dies geschieht durch Weiterdrücken der Spielertaste am Gerät. Die Abwurflinie darf während des Wurfes nicht übertreten werden, beide Füße müssen hinter/auf der Linie positioniert sein. Während der Wurfbewegung darf nicht geraucht, getrunken oder gegessen werden.

-Bei unsportlichem Verhalten einzelner Spieler eines Teams (besonders Spieler/innen, welche mit einem falschen Namen/Karte spielen) entscheidet die Ligaleitung über die Sanktionen.

-Jeder Spieler hat seine eigene persönliche Spielkarte, diese kann nicht auf einen anderen Spieler übertragen werden. Bei Verlust oder Defekt der Karte ist eine neue Karte dem bestehenden Account durch den Spieler hinzuzufügen.

-Das manuelle Nachdrücken mit der Hand auf der Dartscheibe ist strikt verboten, und kann bis zum Ausschluss von Bewerben führen.

-Nicht registrierte Dart müssen immer mit der Spielertaste weitergedrückt werden.

-Spielabbrüche sind durch weiterschalten der Runden mittels Spieltaste vorzunehmen, es darf nicht von Hand gedrückt werden.

-Bei Vandalismus (Schläge oder Treten gegen das Gerät) kann es zu einer Disqualifizierung und der Verursacher kann strafrechtlich belangt werden.

### **Spielarten:**

501 - Master Out

### **Spiellokal:**

Eine Mannschaft kann seine Spiele im Angemeldeten Heimlokal immer absolvieren, oder auch in anderen zum Wettbewerb registrierten Phoenixdarts Lokalen

### **Spielberechtigung:**

Spielberechtigt ist jeder Spieler welcher im Besitz einer komplett registrierten Phoenix Playerscard ist.

### **Nachmeldungen:**

Nachmeldungen erfolgen nur über den Landesoperator.

Achtung!

In den letzten zwei Spielwochen sind keine Nachmeldungen mehr zulässig.

Und es dürfen nicht mehr als gesamt 3 Spieler Pro Team gemeldet werden.

**Anpassung Regelwerk :**

Die Ligaleitung behält sich das Recht vor, die Regeln während des laufenden Ligabetriebes bei Bedarf zu ergänzen oder ändern. Sollte dies der Fall sein, wird dieses umgehend bekannt gegeben und publiziert.

# Game on & guet darts

Version 1.0 vom 16.05.2024